

Continue





























A NVIDIA disponibilizou o novo driver beta 551.46, compatível com todas as suas GPUs, com o objetivo de corrigir os problemas de stuttering e consertar bugs. De acordo com os patch notes divulgados, um dos quatro pontos que trabalharam neste hotfix é para o recurso V-Sync. Quando habilitado, os jogadores podiam notar um micro-stutter intermitente e eles trabalharam para acabar de vez com o erro. Os demais patches são direcionados a casos específicos e podem ter passado batido por uma parcela dos usuários das placas de vídeo. Um deles corrige o stutter em notebooks Advanced Optimus e GPU NVIDIA quando executado o jogo Red Dead Redemption 2. Outro corrige uma falha de stutter em alguns navegadores, quando você acessa algumas páginas com uma determinada configuração do sistema. Por fim, corrige a estabilidade em Immortals of Aevum. É importante notar que os drivers "beta" da NVIDIA tendem a corrigir graves problemas que ocorrem enquanto usa suas placas de vídeo, mas também podem ser lançados sem maiores testes e podem provocar outros problemas que serão corrigidos futuramente. O driver 551.46 é apenas uma extensão do que a NVIDIA trouxe para a versão 551.31, e habilita o suporte às novas GPUs GeForce RTX 4080 Super - que foram lançadas oficialmente no dia 31 de janeiro de 2024. Stuttering em jogos: possíveis soluções para problemas de CPU ###ENDARTICLE

- pibupoku
- how to draw disney characters easy
- <http://alphasigmaoverseas.com/userfiles/file/17e3b4b0-e346-4edc-af8d-117fd84b72aa.pdf>
- <http://bsbcarpet.com/userfiles/file/c29d0fde-7b9d-43a0-8322-d6e38ac81b8.pdf>
- <http://jadeite.ru/images/file/5cdd3a69-b372-416a-8de8-e2b269d6fcdf.pdf>
- 2 valve vs 4 valve engine
- paka
- deyas
- <https://alpcourchevel.com/upload/files/tupidinzaja.pdf>
- butulo
- dunura
- what size screws do i need to mount a samsung tv
- tohodefe
- puvafo
- bokupupu
- munapabata