I'm not a robot

Share — copy and redistribute the material in any medium or format for any purpose, even commercially. Adapt — remix, transform, and build upon the material for any purpose, even commercially. The licensor cannot revoke these freedoms as long as you follow the license terms. Attribution — You must give appropriate credit , provide a link to the license, and indicate if changes were made . You may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses you or your use. ShareAlike — If you remix, transform, or build upon the material, you must distribute your contributions under the same license as the original. No additional restrictions — You may not apply legal terms or technological measures that legally restrict others from doing anything the license permits. You do not have to comply with the license for elements of the material in the public domain or where your use is permitted by an applicable exception or limitation . No warranties are given. The license may not give you all of the permissions necessary for your intended use. For example, other rights such as publicity, privacy, or moral rights may limit how you use the material. UX design, which is short for “user experience design,” is the process of making a product or service useful and engaging for users or customers. A good, everyday example of UX design is the series of screens that appear on your local ATM. The visual sequence usually goes something like this: you’re greeted, asked what you want to do, you make your selection, your card pops back out, and then off you go to the supermarket or wherever the day takes you. But how intuitive were the ATM’s instructions? Was the process simple enough not to be distracting but still provide adequate info? And was the overall experience user-friendly? All of these factors are important for a UX designer job description. Beyond the ATM, UX design (sometimes called interaction design) is all around us, thanks to the digital age. Everywhere there’s a digital screen, there’s interaction design—at the gas pump, on the pages of a website, and even on that tiny fitness wearable you got last Christmas to track your daily steps. Interaction design essentially encompasses everything you (the user) experience—what you “feel” as you navigate a product. Requiring a solid foundation of both technical and creative acumen, the most important part of UX designer job description is to make the product usable, useful, and even enjoyable for the user. In other words, their job description is focused on determining what the overall experience will be for the user—whether they’re spending five minutes at an ATM or five hours browsing web content. UX designers typically collaborate with web developers because the user experience knowledge a designer brings helps web developers understand how users interact with a website. Think of a web developer as an engineer who helps bring the UX designer’s vision to life. They utilize user research and user experience understanding as part of their job description to ensure they can produce content that will be valuable to their audience. What does a UX designer do? What is the user experiencing while they interact with a product? From button or font size to the style of graphics or sound, it is the a UX designer's job description is to determine what the experience will be between person and product. UX designers work for companies large and small. Their responsibilities varying accordingly, but most are expected to perform these six fundamental responsibilities as part of their job description: Product research. Encompassing user research and market research, this is where every UX design project begins. Product research is crucial to product development because it educates UX designers about user needs, goals, motivations, and behaviors. It also helps UX designers understand industry standards, identify opportunities for the product, and prioritize specific facets of a product, such as its features. User research involves collecting data through focus groups, competitive analysis, online surveys, and personal interviews with users and stakeholders. The collected data is valuable information that helps inform key decision-making about the product and how to proceed to the next phase of development. Creating personas and scenarios. Once the results are collected from product research, the UX designer identifies key user groups for whom they are designing and creates a fictitious identity, or persona, for each. Creating personas is valuable to the design process because it helps designers recognize patterns in their users. Identifying personas helps UX designers write scenarios, or a narrative describing a typical day of one of their personas and how the product fits into their lives. Let’s use the example of designing the user interface for a bank’s ATM. From data obtained from a focus group, we’ll call one persona “Cash Monet” and another “Bill D. Spencer.” Cash tends to use online banking for the most part but appreciates the convenience that comes with buying postage stamps at the ATM. On the other hand, Bill uses the ATM for all his banking needs. These personas and scenarios emphasize the importance of thinking through all of the possible steps a user might take while interacting with their product. User experience based on specific ideas of who the user might be is extremely helpful in UX design. Information Architecture (IA). After they’ve completed the research and created the personas, it’s time for the UX designer to define the Information Architecture. According to UX design industry heavy hitter Adobe, “Information architecture is the creation of a structure for a website, app, or other product, that allows users to understand where they are, and where the information they want is in relation to their current position.” Information architecture informs navigation, hierarchies and categorizations. For example, that clothing category menu you see at the top of your favorite shopping website? UX design principles were applied in order to help you, the user, understand where you are on the site, and help navigate you to where you want to be on the site. Creating wireframes. A wireframe is a design layout featuring a sequence of frames representing each screen or step a user might take when interacting with a product or website. Think of it as a guide for design development that contains reference to every important piece of the product. Online retailers will often do refreshes of their web content pages. Let’s use your favorite shopping website as an example again. Imagine they did a design overhaul of their customer service section. This redesign includes the UX designer creating wireframes, essentially skeletal layouts indicating what content will populate each screen a user will encounter as they navigate the new section. The designer can typically put together a wireframe quickly, using simple placeholders for sections of content such as informational text, images, video, etc. Prototyping. While wireframes are more of an architectural blueprint for a design, a prototype is a more advanced representation of the final product. Where a wireframe merely indicates the location of a video, a prototype will actually contain the video. Prototypes are typically interactive whereas wireframes are always static. User testing is an excellent use for prototyping, allowing the UX designer to see how they envisioned the product being used and making changes based on user feedback. Prototypes are an invitation for the user to interact with content similar to the final product. The prototype may differ greatly from the final product, but its purpose is to convey similar intention. Product testing. Testing is critical to product development because it helps user experience professionals identify issues users might encounter with the product. In-person user tests can be effective because they allow the UX designer to observe user behavior with the product, gather and analyze verbal and non-verbal feedback, and make adjustments in order to create a more optimal user experience. UI designers (user interface designers) that look beyond the user experience to see how users interact with pages and products are also key in this kind of design thinking. UX design careers and job titles. UX design is a thoroughly 21st-century career not only because of its high-tech focus, but also because of the numerous paths you can take within the field. UX jobs vary from company to company, title to title, and their vastness mirrors the many factors a UX designer is responsible for in engaging the user. Navigating UX design jobs is easier if you group them into five major skill set categories to guide you: UX design, visual design, code, content strategy, and research/usability. Here is a sampling of job titles within those categories: UX design These titles are all about the design aspect of UX roles. UX designer Experience designer Interaction designer Information architect These jobs focus on business strategy and are typically senior level. UX strategist UX architect UX product manager UX analyst Visual design This category emphasizes graphic design principles such as color, typography, layout, and illustration. Visual designer UI designer UI artist Digital designer Code This area emphasizes the creation of prototypes, usually in HTML, CSS, and Javascript.   UX/UI engineer UX/UI developer Content strategy In this specialty, the focus is interpreting research findings, developing sustainable plans for a variety of content types, and creating metadata frameworks and taxonomies.   Content strategist UX copywriter Research/usability The hallmarks of this category include developing and owning research projects and being capable of analyzing and employing usability test data to move a business forward. UX researcher Usability researcher/specialist/analyst/engineer You read this correctly. If your skill set includes a solid background in information architecture, visual design, and coding, congratulations—you’re officially a “UX unicorn.” This is a popular, informal title in the industry for that rarest of breed who is an equal-parts expert in the aforementioned three pillars of UX design. If you’re just starting out in this exciting, in-demand, multi-pathed career, it will serve you well to establish experience in several areas. The more multifaceted you are in UX design, the more you will stand out to employers. Like a unicorn. A UX agency is a design consultancy of skilled UX designers with a wide variety of skills and experience working on different UX projects. Businesses who can’t immediately build their product team count on a UX agency’s talent pool for developing usability-focused projects like a mobile app or website. If they’re not booking jobs through referrals, freelance UX designers will often “sign” with a UX agency. The agency acts as their recruiter, receiving a fee for each assignment they book for the designer. UX designer skills, qualities, and education. Accomplished UX designers aren’t just left- or right-brained—they’re a pretty even mix of both. If you are technical and creative, as well as patient, determined, hardworking, and always willing to improve, UX design could be an ideal profession for you to pursue. The fundamental skills and qualities of a UX designer include: The drive to learn and grow. A can-do, never-give-up attitude. Being an effective, enthusiastic collaborator to get the best results. Prioritizing user experience over experience appearance. Having empathy (caring about the user because usability matters most). Continually practicing proper research methodology and structured user testing. UX designers typically have an IT degree—bachelor’s, master’s, or both. The level of education to pursue depends upon which of this field’s many career paths you want to take. For instance, if you want to become a UX strategist and lead others in bringing your tech-driven creative vision to life, a master’s degree in IT will prepare you for this role. How much does a UX designer make? UX designer jobs pay well and are in high demand. The median annual salary for a UX designer, or digital interface designer, is $73,760, according to the latest U.S. Bureau of Labor Statistics data. Industries with the highest levels of employment within this occupation include software publishing (also the top paying) and computer systems design. UX designer career outlook. While current demand is high, projections of the future demand for UX design jobs look promising. A lot of this has to do with the profession’s link to web development, an area that seems to never show any signs of slowing down. In today’s tech-driven world, it likely never will. In your pursuit of this challenging yet rewarding career, keep in mind that the role of a UX designer can vary dramatically depending on the company. If you work for a startup, for instance, you might be responsible for all aspects of the design process because teams tend to be smaller and resources more limited. On the other hand, larger companies tend to break down the UX designer role into several specialty areas, some of which were touched upon earlier in this article. This is why you’ll find job listings with more specific titles such as UX researcher, usability specialist, and information architect. This dramatic difference in the role between companies is one of the many facets that make working in UX design so appealing. Learn more about how WGU’s online IT degree programs can prepare you for the many directions you can take in this fascinating, satisfying career path. Boa parte dos designers mais experientes ainda confunde esses dois conceitos. Inclusive há muitas vagas por aí que pedem "designer UX / UI", o que leva a crer que é a mesma coisa.E isso te dá um ótimo motivo para ler este texto: sabendo o que cada uma dessas coisas significa, você vai estar à frente de muitos profissionais antigos no mercado de design, pelo menos nesse quesito.Pronto para acabar com essa dúvida de uma vez por todas? Então confira o que UX e UI têm de parecido e de diferente, entenda a aplicação dos conceitos e como atingir bons resultados em cada um, nos seus futuros jobs de design! Vamos lá!Os significados de UX e UIA confusão já começa pelo nome. São duas siglas parecidas, e isso, por si só, já induz ao erro. Vamos esclarecer o significado em inglês, sua tradução e as interpretações corretas:User Experience (UX)UX significa user experience ou, em bom português, “experiência do usuário”. A palavra “usuário” aqui é muito importante, e pode ser a chave para que você nunca mais confunda os dois termos.Quando falamos de experiência do usuário, estamos falando de algo subjetivo.Isto é, por mais que um designer ou web designer se esforce, ele não tem 100% de controle sobre aquilo que as pessoas vão sentir quando experimentarem um produto que projetou.Uma parte da opinião das pessoas vai ser sempre emocional, momentânea e até impulsiva, em alguns casos. Isso significa um certo grau de imprevisibilidade na aceitação desse produto.User Interface (UI)Já a sigla UI significa user interface, o que, traduzido para o português, ficaria “interface do usuário”. Neste caso, estamos falando de algo bem mais objetivo e controlável.O UI Designer cuida daquela parte em que o usuário interage com um site (no caso do web design), layout ou produto.Os botões de ligar e desligar de um celular são visíveis? O layout e as cores de um trabalho gráfico deixam à mostra todas as informações que o público deve visualizar? O software é intuitivo? A ordem dos comandos se mantém na memória do usuário entre uma utilização e outra?Todos esses detalhes fazem parte do UI Design. Como esses dois conceitos são aplicadosUX e UI são utilizados juntos para melhorar os efeitos do design sobre quem tem contato com ele. Assim, uma forma didática de encarar suas diferenças seria pensando que você melhora a interface do usuário (UI) e, com isso, tenta criar uma melhor experiência do usuário (UX).Não custa repetir: você nunca mais vai fazer confusão se pensar que pode controlar a interface de um produto ou site, mas não pode ter total certeza de quais efeitos isso vai causar em quem está do outro lado.Melhor dizendo, você não tem certeza antecipadamente desses efeitos. Mas, uma vez que um produto é colocado em circulação, é interessante recolher feedbacks de quem o utiliza e, a partir deles, entender o nível de experiência do usuário do seu produto.Se essa experiência não estiver no nível esperado, você faz novas alterações ou cria uma nova interface, coloca essa nova interface em circulação e mede os resultados dela na experiência mais uma vez.Se for possível repetir esse processo várias vezes, é certo que o nível de experiência do usuário do seu produto vai subir consideravelmente.Esse é um processo bem simples e que faz parte da rotina de qualquer designer. Automóveis, sapatos, roupas, artigos esportivos e qualquer outra coisa em que as técnicas de interface do usuário podem ser aplicadas seguem essa lógica.Até mesmo o design gráfico e o web design, com seus layouts de blogs e sites, material gráfico impresso ou para divulgação na internet.Como fazer uso de UX e UI para uma experiência completa do usuárioSe você parar para pensar, um produto com bom nível de experiência do usuário tem enormes chances de se tornar um sucesso.Por outro lado, ainda que obedeça a diversos critérios técnicos — isto é, técnicas de UI como consistência, bons feedbacks, atalhos claros e mensagens de erros compreensíveis — dificilmente ele vai emplacar se as pessoas não se envolverem emocionalmente com ele.Alguns exemplos mostram como essa relação é curiosa. Se pensar em uma plataforma de armazenamento em nuvem, como o Dropbox ou o Google Drive, você vai ver que eles não alcançaram lugar de destaque entre a concorrência apenas por requisitos técnicos. Foi preciso um algo mais para cativar seus usuários. Já viu como foi o MVP do Dropbox?Muita coisa da experiência do usuário, por exemplo, não tem a ver tanto com as funcionalidades.O site da MailChimp é bem funcional, mas tem um aspecto do seu design — como as interações com o chimpanzé, mascote da empresa — que transformam o envolvimento com a marca em algo absolutamente emocional.Essa plataforma, que oferece um software de e-mail marketing, brinca com as expectativas das pessoas ao disparar e-mails. Por exemplo, ela exibe animações bem-humoradas que suavizam o medo de que haja um erro num e-mail antes de um disparo para milhares de pessoas.Quem a utiliza tende a perceber essas brincadeiras como uma descontração em um momento de tensão. Ou seja, a plataforma é vista como amigável e humana, o que vai muito além do quanto seus botões ou layout são práticos.É possível, aliás, que haja produtos com boa interface, mas uma experiência do usuário pobre.E vice-versa: um produto tecnicamente ruim pode ter boa aceitação e experiência do usuário porque as pessoas o acham bonito ou porque ele é uma reedição de algo que foi lançado quando elas eram crianças, por exemplo.Mas tenha em mente que, embora subjetivo, o UX Design não é imprevisível. Há formas muito eficazes de compreendê-lo e aplicá-lo com sucesso. Caso contrário, não haveria especialistas nesse conceito, como é o caso de Dain Miller. Veja como captar e prever a experiência do usuário:Estudando o gosto do consumidor por meio de pesquisas: sempre que uma empresa te contratar para desenvolver um produto, pesquise as preferências das pessoas que vão utilizá-los.Mantenha um canal aberto com os usuários, em que eles possam dar feedbacks constantes. Criadores de software e aplicativos fazem uso desse recurso há um bom tempo.Seja fiel aos resultados da experiência do usuário (UX), mesmo que elas contrariem algumas regras básicas de praticidade. Como dissemos há pouco, nem tudo no sucesso de um produto vem do lado racional do usuário.Tomara que, depois de ler este texto, a confusão entre essas duas categorias seja coisa do passado para você. E, que, além de tirar as suas dúvidas, você tenha se divertido com a leitura!Ao escrevê-lo, tentamos usar tudo que sabemos de interface do usuário: organizamos o conteúdo e colocamos as informações numa linguagem que soasse o mais próxima possível de você.Será que deu para entender como é possível estender esses conceitos até para outras áreas fora do design?E que tal compreender essa diferença mais a fundo com o nosso curso UX: o que é experiência do usuário? Tire suas dúvidas sobre UX e UI, aprenda sobre Gamestorming, usabilidade e muito mais! UI (User Interface) e UX (User Experience) são conceitos fundamentais no desenvolvimento de software, especialmente em projetos que envolvem a criação de aplicativos e websites. UI refere-se à interface do usuário, que abrange todos os elementos visuais com os quais um usuário interage, como botões, menus, ícones e layout. Por outro lado, UX se refere à experiência do usuário, que envolve a percepção e a satisfação do usuário ao interagir com um produto ou serviço. Ambos os conceitos são interdependentes e essenciais para garantir que um produto não apenas funcione bem, mas também seja agradável e intuitivo de usar.A Importância do UI no Desenvolvimento de SoftwareA interface do usuário é a primeira coisa que os usuários notam ao interagir com um software. Uma UI bem projetada facilita a navegação e a interação, permitindo que os usuários encontrem rapidamente as informações ou funcionalidades que procuram. Elementos como cores, tipografia, espaçamento e ícones desempenham um papel crucial na criação de uma interface que não apenas atraia visualmente, mas que também seja funcional. A consistência na UI é vital para que os usuários se sintam confortáveis e confiantes ao utilizar o software.O Papel do UX na Satisfação do UsuárioA experiência do usuário é um fator determinante para o sucesso de um produto. Um bom UX envolve entender as necessidades e expectativas dos usuários, proporcionando uma jornada fluida e sem frustrações. Isso inclui a realização de pesquisas de usuário, testes de usabilidade e a coleta de feedback para identificar áreas de melhoria. Ao priorizar o UX, as empresas podem aumentar a retenção de usuários, reduzir taxas de abandono e, consequentemente, melhorar a satisfação geral do cliente.Diferenças entre UI e UXEmbora UI e UX sejam frequentemente usados de forma intercambiável, eles têm significados distintos. UI é focado na aparência e na interação visual, enquanto UX abrange a experiência completa do usuário, incluindo aspectos emocionais e funcionais. Um designer de UI pode se concentrar em criar botões atraentes e layouts intuitivos, enquanto um designer de UX se preocupa em entender como os usuários interagem com esses elementos e como isso afeta sua experiência geral. Ambos são essenciais, mas cada um tem seu próprio conjunto de responsabilidades e habilidades.Como UI e UX Trabalham JuntosUI e UX devem trabalhar em conjunto para criar produtos eficazes e agradáveis. Um bom design de UI pode melhorar a experiência do usuário, mas um excelente UX pode compensar uma interface menos atraente. A colaboração entre designers de UI e UX é fundamental para garantir que as decisões de design sejam baseadas em dados e feedback do usuário. Isso resulta em um produto que não apenas parece bom, mas que também atende às necessidades e expectativas dos usuários.Existem várias ferramentas disponíveis para ajudar designers de UI e UX a criar e testar seus projetos. Ferramentas como Sketch, Figma e Adobe XD são populares para design de interfaces, permitindo que os designers criem protótipos interativos e colaborem em tempo real. Para testes de usabilidade e coleta de feedback, ferramentas como UsabilityHub e Hotjar são frequentemente utilizadas. Essas ferramentas ajudam a otimizar tanto a UI quanto a UX, garantindo que o produto final seja bem recebido pelos usuários.Melhores Práticas em UI/UXAdotar melhores práticas em UI/UX é crucial para o sucesso de qualquer projeto de software. Isso inclui a realização de testes de usabilidade regulares, a criação de personas para entender melhor os usuários e a iteração constante com base no feedback. Além disso, é importante manter a simplicidade e a clareza no design, evitando a sobrecarga de informações e garantindo que os usuários possam navegar facilmente. A acessibilidade também deve ser uma prioridade, garantindo que todos os usuários, independentemente de suas habilidades, possam interagir com o produto.O Futuro do UI/UXO campo de UI/UX está em constante evolução, impulsionado por novas tecnologias e mudanças nas expectativas dos usuários. Com o aumento da inteligência artificial e da realidade aumentada, os designers terão novas oportunidades e desafios para criar experiências ainda mais imersivas e personalizadas. A integração de dados e análises em tempo real também permitirá que as empresas adaptem suas interfaces e experiências de usuário de forma dinâmica, melhorando continuamente a satisfação do cliente.UI/UX em Dispositivos MóveisCom o crescimento do uso de dispositivos móveis, o design de UI/UX para plataformas móveis se tornou uma prioridade. A interface deve ser responsiva e otimizada para telas menores, garantindo que os usuários tenham uma experiência fluida, independentemente do dispositivo que estão utilizando. Isso inclui considerar a usabilidade em telas sensíveis ao toque, a velocidade de carregamento e a simplicidade na navegação. Um bom design de UI/UX em dispositivos móveis pode ser a diferença entre o sucesso e o fracasso de um aplicativo. Nos últimos anos, o design de interface do usuário (UI) e a experiência do usuário (UX) têm se tornado cada vez mais importante para o sucesso de produtos e serviços digitais. À medida que a tecnologia avança, as expectativas dos usuários em relação à facilidade de uso e qualidade de design aumentam, tornando o papel dos profissionais de UI e UX cada vez mais essencial. Tanto a UI quanto a UX são aspectos críticos do design digital e são frequentemente usados de forma intercambiável, mas eles têm significados distintos.O UI designer é responsável pela criação da aparência e da interação visual de um produto, enquanto o UX designer se concentra na experiência do usuário como um todo. Juntos, esses profissionais trabalham para criar produtos digitais que sejam eficientes, eficazes e agradáveis de usar, atendendo às necessidades dos usuários e superando suas expectativas. Neste texto, exploraremos em detalhes as funções e responsabilidades de um UI e UX designer, bem como sua importância para o sucesso dos produtos digitais.O que é UI design?UI design é a disciplina que se concentra na criação da aparência visual e da interação de um produto digital, como um aplicativo ou site. UI, ou Interface do Usuário, se refere a todos os elementos visíveis e interativos que permitem que os usuários interajam com o produto. O objetivo do UI design é criar uma interface visual atraente e fácil de usar, que permita que os usuários interajam de forma eficiente e eficaz com o produto.Um UI designer é responsável por trabalhar com outros profissionais de design e desenvolvimento para criar layouts, ícones, botões, menus, tipografia e todos os outros elementos visuais e interativos que compõem a interface do usuário. Eles trabalham para garantir que a interface do usuário seja coesa, intuitiva e fácil de usar, criando uma experiência agradável para o usuário.Um bom UI design é fundamental para o sucesso de um produto digital, pois influencia diretamente a primeira impressão que os usuários têm do produto. Uma interface visual atraente e fácil de usar pode ajudar a aumentar a satisfação do usuário e a fidelidade do cliente, enquanto uma interface desorganizada e difícil de usar pode levar a frustração e desistência do usuário.O que é UX design?UX design, ou design de experiência do usuário, é a disciplina que se concentra em criar experiências de usuário satisfatórias e significativas em produtos digitais, como sites, aplicativos, softwares e outros sistemas interativos. O objetivo do UX design é garantir que o produto digital atenda às necessidades dos usuários de forma eficiente, eficaz e agradável.O UX designer é responsável por considerar todos os aspectos da experiência do usuário, incluindo como o usuário interage com o produto, a eficácia das tarefas que o usuário executa, a qualidade da interação e como o usuário se sente durante a utilização do produto. Para criar uma experiência positiva para o usuário, o UX designer deve considerar fatores como o público do produto, os objetivos do usuário, a acessibilidade, o contexto do uso e as restrições técnicas.O trabalho do UX designer pode incluir a realização de pesquisas com usuários para entender suas necessidades e comportamentos, a criação de protótipos e testes de usabilidade, bem como a colaboração com outros profissionais de design e desenvolvimento para garantir que a experiência do usuário seja consistente em todo o produto digital.Em última análise, o objetivo do UX design é criar um produto digital que ofereça uma experiência satisfatória e significativa para o usuário, aumentando a satisfação e a fidelidade do cliente. Confira nosso Guia para iniciantes.Quanto ganha um profissional de Designer UX UI?Os salários de um profissional de Designer UX UI podem variar significativamente, dependendo de fatores como a experiência, a localização geográfica e o setor em que trabalham. Esta é uma estimativa geral dos salários por níveis de experiência:Júnior: geralmente ganham em média entre R$ 2.500 a R$ 5.000 por mês.Pleno: geralmente ganham em média entre R$ 5.000 a R$ 8.000 por mês.Sênior: geralmente ganham em média entre R$ 8.000 a R$ 12.000 por mês.Especialista: geralmente ganham em média acima de R$ 12.000 por mês, dependendo da empresa e do setor em que trabalham.No entanto, é importante lembrar que esses números são apenas estimativas e podem variar significativamente de acordo com a região, as habilidades e a experiência do profissional. Além disso, algumas empresas podem oferecer benefícios e bônus adicionais, o que pode influenciar no salário total.Qual é a diferença entre UX e UI design?Embora os termos UX (User Experience) e UI (User Interface) sejam frequentemente usados de forma intercambiável, eles se referem a áreas distintas do design digital. O UI design se concentra na criação da aparência visual e interação do produto digital, enquanto o UX design se concentra na experiência do usuário como um todo.O UI design abrange todos os elementos visíveis e interativos que permitem que os usuários interajam com o produto digital, como layouts, ícones, botões, menus e tipografia. O objetivo do UI design é criar uma interface visual atraente e fácil de usar, garantindo que os usuários possam interagir com o produto de forma eficiente e eficaz.Já o UX design abrange a experiência do usuário como um todo, desde o primeiro contato com o produto até o uso contínuo e a fidelização. O UX designer se concentra em entender as necessidades e expectativas dos usuários, bem como suas emoções e comportamentos durante o uso do produto. Para isso, realiza pesquisas com usuários, cria protótipos e testes de usabilidade, além de trabalhar em colaboração com outros profissionais de design e desenvolvimento para garantir uma experiência satisfatória e significativa para o usuário.Em resumo, enquanto o UI design se concentra na aparência visual e interação do produto digital, o UX design se concentra na experiência do usuário como um todo, visando garantir que o produto atenda às necessidades e expectativas dos usuários de forma eficiente e agradável. Ambas as áreas são essenciais para o sucesso de um produto digital. Um bom design de UI e UX trabalham juntos para criar uma experiência satisfatória e significativa para o usuário. Confira dicas de livros que todo profissional de UI UX precisa ler.O que faz um profissional de UI UX designerUm profissional de UI UX designer é responsável por criar uma experiência digital satisfatória e significativa para o usuário, combinando os princípios de design de interface do usuário (UI) e design de experiência do usuário (UX). Isso envolve a criação de produtos digitais que sejam atraentes, fáceis de usar e atendam às necessidades do usuário.O trabalho do profissional de UI UX designer pode incluir uma variedade de tarefas, como:Realizar pesquisas com usuários para entender suas necessidades e comportamentos;Criação de wireframes, protótipos e mockups para representar visualmente o layout e a interação do produto digital;Design de interfaces gráficas, ícones, tipografia, botões e outros elementos visuais para o produto;Testar e avaliar a usabilidade do produto digital, realizando testes de usabilidade com usuários;Trabalhar em colaboração com outros profissionais de design e desenvolvimento para garantir que a interface do usuário seja coesa e eficaz;Realizar iterações de design com base no feedback do usuário e em testes de usabilidade.Em última análise, o objetivo do profissional de UI UX designer é criar uma experiência digital agradável e satisfatória para o usuário, garantindo que o produto digital seja fácil de usar, atenda às necessidades do usuário e ofereça uma experiência positiva.Quais são os princípios do UI design?Existem vários princípios de UI design que os profissionais devem considerar ao criar interfaces para produtos digitais. Aqui estão alguns dos princípios mais comuns:Consistência: A interface deve ser consistente em todo o produto digital, com elementos de design semelhantes usados em todas as telas.Simplicidade: A interface deve ser simples e fácil de entender, com um design limpo e sem elementos desnecessários.Legibilidade: O conteúdo na interface deve ser legível e fácil de ler, com cores e fontes apropriadas.Navegabilidade: A navegação deve ser intuitiva e fácil de usar, permitindo que os usuários encontrem o que estão procurando de forma eficiente.Feedback: A interface deve fornecer feedback claro para o usuário, informando o que está acontecendo e como as ações do usuário estão sendo processadas.Hierarquia visual: A interface deve usar uma hierarquia visual clara para indicar a importância e a organização dos elementos na tela.Acessibilidade: A interface deve ser acessível a todos os usuários, independentemente de suas habilidades físicas ou mentais.Eficiência: A interface deve permitir que os usuários realizem tarefas de forma eficiente e sem obstáculos.Estética: A interface deve ter uma aparência agradável e estética, com cores, tipografia e elementos visuais que reflitam a marca e o público-alvo.Esses princípios ajudam a garantir que as interfaces sejam atraentes, fáceis de usar e atendam às necessidades dos usuários. Os profissionais de UI design devem aplicar esses princípios em sua criação de interfaces, a fim de criar produtos digitais eficazes e agradáveis para os usuários.Quais são os princípios do UX design?Existem vários princípios de UX design que os profissionais devem considerar ao criar experiências digitais para os usuários. Aqui estão alguns dos princípios mais comuns:Foco no usuário: A experiência deve ser projetada em torno das necessidades e desejos do usuário, levando em consideração seus objetivos, comportamentos e limitações.Facilidade de uso: A experiência deve ser fácil de usar, com fluxos de tarefas intuitivos e uma interface clara e compreensível.Acessibilidade: A experiência deve ser acessível a todos os usuários, independentemente de suas habilidades físicas ou mentais.Consistência: A experiência deve ser consistente em todo o produto digital, com fluxos de tarefas semelhantes e um design coeso.Personalização: A experiência deve permitir que os usuários personalizem suas interações, para que possam adaptar o produto digital às suas necessidades.Feedback: A experiência deve fornecer feedback claro para o usuário, informando o que está acontecendo e como as ações do usuário estão sendo processadas.Performance: A experiência deve ser rápida e eficiente, com tempos de carregamento rápidos e sem interrupções.Aprendizado: A experiência deve ser fácil de aprender, com recursos de ajuda disponíveis e suporte ao usuário para novos recursos.Estética: A experiência deve ter uma aparência agradável e estética, com cores, tipografia e elementos visuais que reflitam a marca e o público-alvo.Estes princípios ajudam a garantir que a experiência seja agradável, fácil de usar e atenda às necessidades dos usuários. Os profissionais de UX design devem aplicar esses princípios em sua criação de experiências digitais, a fim de criar produtos digitais eficazes e satisfatórios para os usuários. Confira os Vieses cognitivos em UX.7 Dicas sobre a profissão de UI design e UX DesignSe você está interessado em se tornar um designer de UI ou UX, aqui estão algumas dicas que podem ajudá-lo a ter sucesso na profissão:Entenda o usuário: o objetivo final do design de UI e UX é criar produtos que atendam às necessidades dos usuários. Isso significa que você precisa ter uma compreensão profunda dos usuários e do que eles precisam para criar produtos eficazes. Realize pesquisas de usuário, testes e entrevistas para entender melhor as necessidades do usuário.Seja criativo: o design de UI e UX é uma profissão criativa que exige que você pense fora da caixa. Procure inspiração em outras áreas de design, em outras mídias e em outros campos de conhecimento. Tente novas abordagens e experimente novas técnicas de design.Comunique-se efetivamente: o design de UI e UX envolve trabalhar em equipe com outros designers, desenvolvedores e profissionais de negócios. É importante ser capaz de se comunicar efetivamente com essas pessoas para garantir que o design atenda às necessidades do usuário e da empresa.Fique atualizado: o design de UI e UX é uma área em constante evolução. Novas tecnologias, ferramentas e tendências surgem regularmente, por isso é importante ficar atualizado. Leia blogs, participe de eventos da área e participe de grupos de discussão online para se manter informado.Aprenda a usar ferramentas de design: existem muitas ferramentas de design disponíveis, desde softwares complexos até aplicativos móveis simples. É importante aprender a usar as ferramentas que são relevantes para a sua carreira em design de UI e UX. Alguns exemplos de ferramentas incluem Sketch, Figma, Adobe XD, InVision e muitos outros.Construa um portfólio forte: um portfólio forte é essencial para obter um emprego em design de UI e UX. Certifique-se de incluir projetos que demonstrem sua capacidade de projetar interfaces de usuário e experiências do usuário. Adicione descrições claras e objetivas para cada projeto, destacando as habilidades e técnicas utilizadas.Seja paciente: o design de UI e UX é uma profissão que exige tempo, esforço e paciência. É improvável que você se torne um designer de UI ou UX bem-sucedido da noite para o dia. Seja perseverante e dedique-se a aprender e melhorar constantemente suas habilidades e conhecimentos.Essas são apenas algumas dicas para ter sucesso na profissão de design de UI e UX. Lembre-se de que o sucesso em design de UI e UX exige uma combinação de habilidades técnicas e habilidades interpessoais, como criatividade, comunicação e empatia com o usuário.Por que fazer a transição de carreira para UI design e UX designExistem várias razões pelas quais alguém pode querer fazer a transição de carreira para UI design e UX design. Reunimos algumas dessas razões a seguir:Demanda por profissionais de design de UI e UX: com o crescente uso da tecnologia, há uma demanda crescente por profissionais de design de UI e UX. Empresas de tecnologia, startups e empresas de todos os setores estão buscando designers de UI e UX qualificados para criar interfaces de usuário eficazes e experiências de usuário agradáveis.Boa remuneração: a profissão de design de UI e UX é conhecida por oferecer salários competitivos. Com a demanda crescente por profissionais de design de UI e UX, as empresas estão dispostas a pagar salários mais altos para contratar e reter talentos na área.Oportunidades criativas: a profissão de design de UI e UX oferece muitas oportunidades criativas para aqueles que desejam trabalhar em projetos desafiadores e inovadores. Os designers de UI e UX têm a oportunidade de trabalhar em uma variedade de projetos e setores, desde aplicativos móveis até sites e produtos físicos.Impacto no usuário: o design de UI e UX tem um grande impacto na experiência do usuário. Os designers de UI e UX têm a oportunidade de criar produtos que melhorem a vida das pessoas e tornem as experiências digitais mais agradáveis e intuitivas.Flexibilidade de carreira: muitos designers de UI e UX trabalham em tempo integral em empresas, mas também existem muitas oportunidades para trabalhar como freelancer ou em regime de contrato. Essa flexibilidade permite que os designers de UI e UX tenham mais controle sobre seu horário de trabalho e a natureza dos projetos em que trabalham.Essas são apenas algumas das razões pelas quais alguém pode querer fazer a transição de carreira para UI design e UX design. No final do dia, a decisão de mudar de carreira depende das habilidades, interesses e objetivos pessoais de cada indivíduo.7 Dicas sobre transição de carreira para profissão de UI design e UX DesignA transição de carreira pode ser desafiadora, mas com dedicação e esforço, é possível mudar para a profissão de UI design e UX design. Aqui estão algumas dicas que podem ajudar:Faça sua pesquisa: antes de mudar para uma nova carreira, é importante entender o que a profissão envolve. Pesquise sobre o que é UI design e UX design, as habilidades necessárias, as ferramentas utilizadas e as tendências atuais.Construa sua base de conhecimento: para se tornar um designer de UI ou UX, você precisará ter uma compreensão sólida das teorias de design e dos princípios básicos. Existem muitos recursos disponíveis, como livros, cursos on-line e tutoriais, que podem ajudá-lo a desenvolver suas habilidades.Crie um portfólio: ao mudar para uma nova carreira, é importante mostrar aos empregadores que você tem habilidades relevantes. Crie um portfólio que demonstre sua capacidade de projetar interfaces de usuário e experiências do usuário. Inclua projetos de exemplo que mostrem suas habilidades em design gráfico, design de interação e pesquisa de usuário.Consiga experiência prática: a melhor maneira de se tornar um designer de UI ou UX é através da prática. Procure oportunidades para trabalhar em projetos de design, como estágios, projetos freelance ou trabalhos voluntários. Isso também lhe dará a oportunidade de construir seu portfólio.Participe de comunidades de design: participar de grupos de discussão e fóruns online pode ajudá-lo a conhecer outros profissionais de design e aprender com suas experiências. Existem muitos grupos e comunidades dedicados ao design de UI e UX.Esteja aberto a aprender: a indústria de design de UI e UX está em constante evolução. Esteja disposto a aprender novas técnicas e tecnologias, e esteja preparado para se adaptar às mudanças na indústria.Networking: participe de eventos da área e busque conectar com pessoas da indústria, seja online ou em eventos presenciais. Conhecer pessoas com experiência na área pode abrir portas para oportunidades de trabalho e aprimoramento de habilidades.Lembre-se, a transição de carreira pode levar tempo e esforço, mas com dedicação e trabalho árduo, é possível mudar para uma carreira em design de UI ou UX.Quais são as habilidades e competências essenciais em UX UI?Existem várias habilidades e competências essenciais para se tornar um profissional de UX UI bem-sucedido. Aqui estão algumas das mais importantes:Pesquisa do usuário: a capacidade de conduzir pesquisas de usuário e entrevistas para entender as necessidades e comportamentos dos usuários.Design Thinking: habilidade para entender os problemas dos usuários e criar soluções criativas e inovadoras para resolvê-los.Arquitetura da informação: capacidade de organizar e estruturar informações de forma lógica e coerente para criar uma experiência do usuário intuitiva e eficaz.Design de interface do usuário: habilidade de criar designs de interface de usuário visualmente atraentes e fáceis de usar.Prototipagem: habilidade para criar protótipos funcionais e interativos para testar e validar as soluções de design.Testes de Usabilidade: habilidade para conduzir testes de usabilidade e interpretar os resultados para melhorar a experiência do usuário.Pensamento analítico: capacidade de coletar e analisar dados para identificar padrões e insights que possam ser usados para melhorar a experiência do usuário.Habilidades de comunicação: habilidade de se comunicar claramente e efetivamente com membros da equipe, stakeholders e usuários.Empatia: a capacidade de se colocar no lugar do usuário e entender suas necessidades e desejos.Trabalho em equipe: habilidade de trabalhar em equipe, colaborar com outros designers, desenvolvedores e membros da equipe de projeto para criar uma experiência do usuário bem-sucedida.Essas são apenas algumas das habilidades e competências essenciais para um profissional de UX UI. É importante lembrar que a área de UX UI está em constante evolução e novas habilidades e técnicas estão surgindo o tempo todo. Por isso, é importante continuar aprendendo e se atualizando para se manter competitivo no mercado de trabalho.Quais são as possibilidades de carreira em UX designer e UI Designer?As possibilidades de carreira em UX Design e UI Design são diversas e em constante expansão, especialmente considerando a crescente importância da experiência do usuário para o sucesso de produtos e serviços digitais. Algumas possibilidades de carreira incluem:Designer de Interface de Usuário (UI Designer): focado em projetar a aparência visual e interação de um produto digital, criando interfaces de usuário atraentes e intuitivas.Designer de Experiência do Usuário (UX Designer): focado em projetar a experiência do usuário em um produto digital, incluindo a navegação, fluxo do usuário, arquitetura de informações, layout e interação.Designer de Produto: focado em trabalhar com equipes multifuncionais (engenheiros, gerentes de produto, desenvolvedores, etc.) para projetar, desenvolver e lançar produtos digitais.Designer de Interação: focado em projetar e criar as interações e fluxos que guiam os usuários através do produto digital, garantindo que seja fácil e agradável para eles atingirem seus objetivos.Pesquisador de Usuário: focado em coletar, analisar e interpretar dados de usuários para entender suas necessidades e comportamentos, para, então, guiar a equipe na tomada de decisões de design mais informadas.Gerente de Design: focado em liderar uma equipe de designers, gerenciar projetos, planejar e executar estratégias de design.Consultor de UX/UI: trabalha como autônomo ou em uma agência, ajudando empresas a melhorar a experiência do usuário de seus produtos e serviços.Essas são apenas algumas das possibilidades de carreira em UX Design e UI Design, e as oportunidades estão em constante evolução, à medida que a tecnologia e as expectativas dos usuários continuam a mudar. O importante é continuar desenvolvendo habilidades e competências em design, manter-se atualizado com as últimas tendências e tecnologias e construir uma rede de contatos dentro da indústria.Como fazer um curso de UI UX Design?Existem várias maneiras de fazer um curso de , desde opções presenciais até opções on-line, incluindo programas de graduação, pós-graduação e cursos livres.Independentemente da opção escolhida, é importante procurar um curso que ofereça conhecimento prático e projetos de trabalho em equipe, pois isso ajudará a desenvolver as habilidades necessárias para trabalhar em UX UI Design. Na Cubos Academy, o estudante ingressa no curso de UX UI Designer, que tem duração de 4 meses, em 5 módulos e nele aprende conceitos fundamentais, como:O que é Experiência do Usuário?Cases de UXMatriz CSD e Desk ResearchDesign Centrado no UsuárioUX ResearchDesign ThinkingMétodos Comportamentais x AtitudinaisLean UXDesign IterativoDesign SprintAlém disso, o estudante aprende na prática com estudo de casos reais e contato com profissionais que estão em grandes empresasMetodologia:Nosso curso utiliza as mais atuais abordagens e metodologias educacionais do mundo, com uma experiência focada em estimular o aprendizado e engajamento dos estudantes, além de diminuir lacunas que geralmente atrapalham a performance individual e coletiva em processos de aprendizagem. Desenhado a partir do Learning Experience Design (LXD), nosso curso consistirá em uma jornada dividida em módulos que refletem na verdade as macro etapas essenciais para criação de Interfaces e construção de um produto digital.Pré-requisitos: conhecimentos básicos de design, como tipografia, cor e percepção visual.Carga horária semanal 2 aulas (4 horas por semana de aula) + 4 horas para atividades extraclasseCarga horária total 16 semanas 64h de aula + 64h extraclasse.Plano de aulas:As aulas abordarão de maneira progressiva as etapas necessárias para a construção de um produto digital, desde a primeira aula, será debatido sobre o projeto que o aluno irá construir ao longo do curso e como os conhecimentos irão embasá-lo. MÓDULO 1Bem vindo, UX!Design com empatiaMétodos, métodos, métodos!Soft SkillsMÓDULO 2Esboçando o projeto: quem são os nossos usuários?A JornadaBotando a mão na massaDesign InclusivoMÓDULO 3Design Visual e os Princípios de UIInteragindo com o usuário (Parte 1)Interagindo com o usuário (parte 2)Sobre as experiências conscientes e inconscientes do usuárioMÓDULO 4Protótipo, a arte de parecer real sem serTeste de Usabilidade, é de comer?Rumo ao mercado de trabalhoApresentações finaisVocê já conhece o modelo de Sucesso compartilhado para o Curso de UI/UX Designer da Cubos Academy?O modelo de pagamento de "sucesso compartilhado" é uma forma de pagamento que se baseia no sucesso do aluno em sua carreira após a conclusão do curso. Nesse modelo, o aluno não precisa pagar nada pelo curso até que ele tenha um salário de pelo menos R$2.000, e mesmo assim, ele só paga uma porcentagem do salário, que geralmente é em torno de 18%.Esse modelo de pagamento é uma forma de democratizar o acesso ao ensino e torná-lo mais acessível a pessoas que não têm condições financeiras para arcar com as despesas de um curso imediatamente. Ele também incentiva os alunos a se dedicarem ao curso e a se esforçarem para alcançar o sucesso em suas carreiras. Confira mais informações no Edital. Inscreva-se no processo seletivoQuais são as ferramentas mais utilizadas por profissionais de UI e UX?Existem muitas ferramentas disponíveis para profissionais de UI e UX, mas aqui estão algumas das mais utilizadas:Figma - Uma ferramenta de design de interface do usuário baseada em nuvem que permite a colaboração em tempo real.Sketch - Uma ferramenta de design vetorial para Mac que é popular entre designers de interface do usuário e oferece muitos plugins e integrações.Adobe XD - Uma ferramenta de design e prototipagem de interfaces do usuário criada pela Adobe.InVision - Uma plataforma de design de interface do usuário que permite a criação de protótipos interativos e testes de usabilidade.Axure - Uma ferramenta de prototipagem que permite a criação de wireframes, fluxos de usuários e protótipos interativos.Balsamiq - Uma ferramenta de prototipagem que se concentra em wireframing rápido e fácil.Usertesting - Uma plataforma de testes de usabilidade que permite a obtenção de feedback dos usuários sobre seu design.Google Analytics - Uma ferramenta de análise da web que ajuda a entender como os usuários interagem com seu site.Hotjar - Uma ferramenta de análise comportamental que permite a gravação de sessões do usuário, mapas de calor e análises de funil.Trello - Uma ferramenta de gerenciamento de projetos baseada em quadros que permite a organização de tarefas e colaboração em equipe.Quais empresas contratam Designer ux ui?Muitas empresas de diferentes setores contratam designers de UX/UI, uma vez que a experiência do usuário e a interface do usuário são cruciais para o sucesso de um produto ou serviço. Aqui estão algumas empresas conhecidas que contratam designers de UX/UI:Google, Facebook, Amazon, Apple, Microsoft, Airbnb, Uber, Netflix, IBM, Salesforce, Dropbox, Adobe, Intuit, LinkedIn, SAP.Essas são apenas algumas das muitas empresas que contratam designers de UX/UI. Empresas de todos os tamanhos e setores precisam de designers de UX/UI para garantir que seus produtos e serviços sejam intuitivos, fáceis de usar e agradáveis aos usuários.ConclusãoEm um mundo cada vez mais digital, a experiência do usuário (UX) e a interface do usuário (UI) se tornaram mais importantes do que nunca. Os usuários esperam produtos e serviços intuitivos, fáceis de usar e esteticamente atraentes. Afinal, esses fatores afetam diretamente a forma como os usuários percebem uma marca e, portanto, a decisão de continuar a usar ou não um produto ou serviço.Com a crescente demanda por produtos e serviços digitais, a necessidade de designers de UX/UI qualificados também está aumentando. Os designers de UX/UI desempenham um papel fundamental no processo de design, trabalhando para garantir que os produtos e serviços digitais sejam eficazes, eficientes e agradáveis de usar.Ao projetar interfaces do usuário intuitivas e experiências do usuário excepcionais, os designers de UX/UI ajudam a melhorar a vida das pessoas em todo o mundo. Além disso, eles desempenham um papel importante no sucesso dos negócios, ajudando as empresas a criar produtos e serviços que atendam às necessidades dos clientes e se destaquem no mercado competitivo atual.Em resumo, UI e UX são fundamentais no cenário atual, e a demanda por profissionais capacitados continuará crescendo à medida que o mundo digital se expande cada vez mais.Confira nosso curso de Design UX UI e se torne um profissional com habilidades que o mercado deseja.Confira também nossos cursos de Programação do zero e Product Manager.